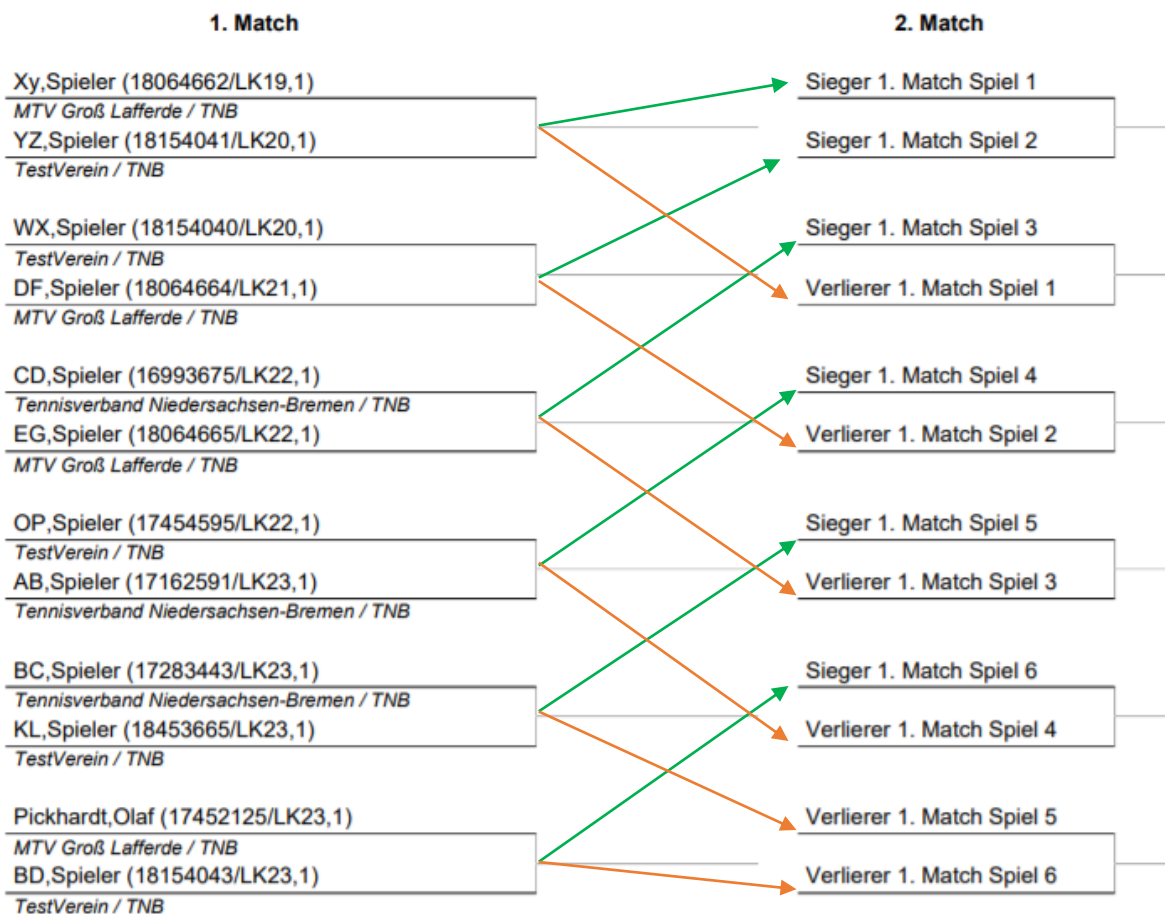


## Tagesturnier (Leitersystem)

### ***Spielmodus „Erstes Match ist die Basis für die zweite Begegnung – Auf- und Abstieg“***

1. Erstes Match: Ergibt sich aus der Reihung nach Stärke aus der Zulassungsliste.
2. Zweites Match: Sieger und Verlierer wandern in festgelegte neue Gruppen
3. Bei einer ungeraden Anzahl an Spielern bleibt entweder ganz oben oder ganz unten ein Spieler übrig, der in der ersten Runde Pause hat.
  - Lässt man den besten („stärksten“) Teilnehmer der Zulassungsliste im ersten Spiel raus, dann sind seine Gegner die Sieger aus Spiel 1 und Spiel 2.
  - Lässt man den untersten („schwächsten“) Teilnehmer der Zulassungsliste im ersten Spiel raus, dann sind seine Gegner die Verlierer aus dem letzten und vorletzten Spiel.
4. Bei Ausfall eines Teilnehmers kann analog zu den anderen Tagesturnierformaten KEIN Nachrücker hinzugefügt werden.
5. Bei Ausfall eines Teilnehmers vor Beginn des Turniers, spielt der Gegner des ausgefallenen Spielers sowohl das Sieger- als auch das Verlierer-Match.

Gerade Anzahl an TN:



## Ungerade Anzahl an TN:

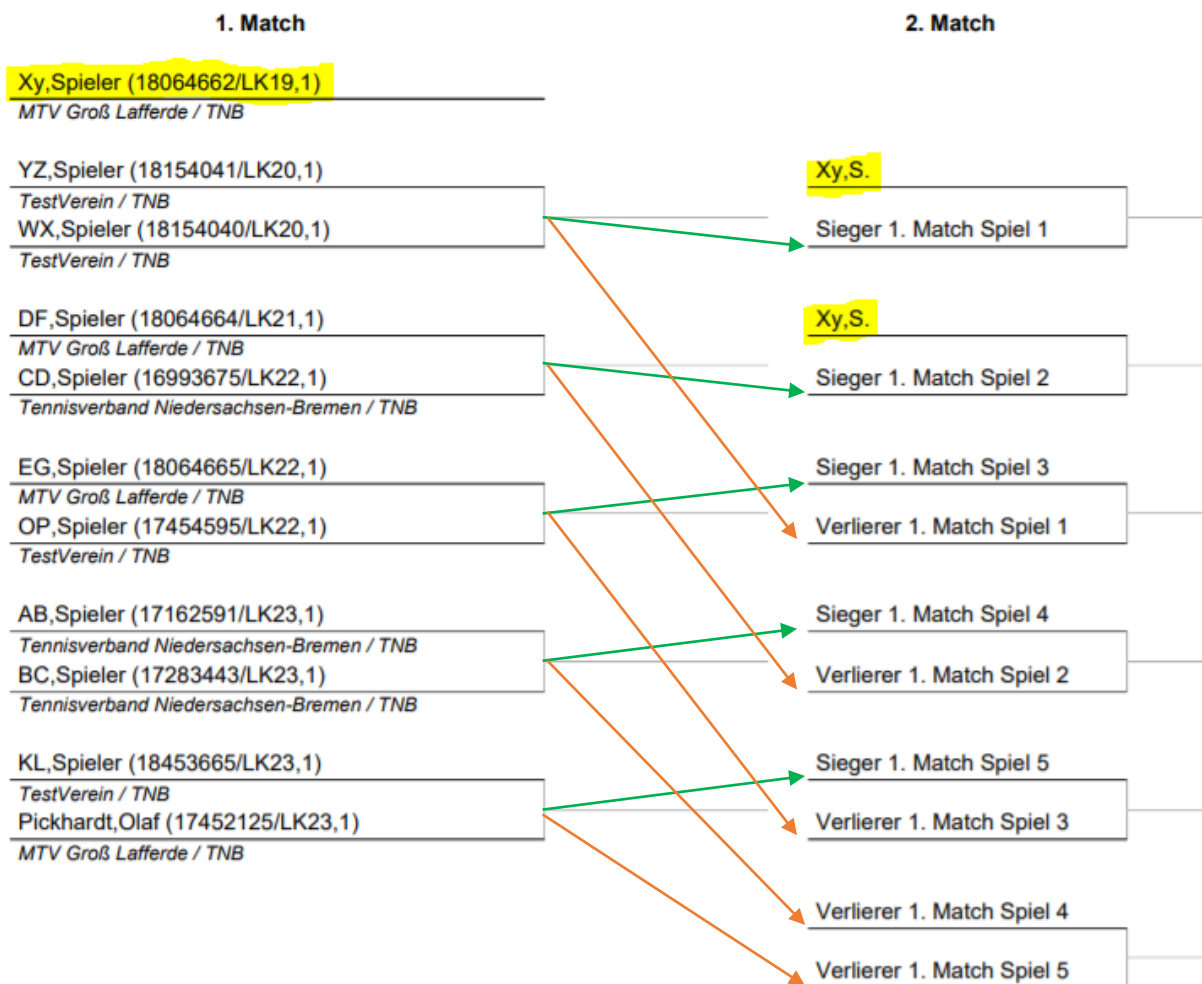
1. Auslosung bearbeiten

Feldauswahl:

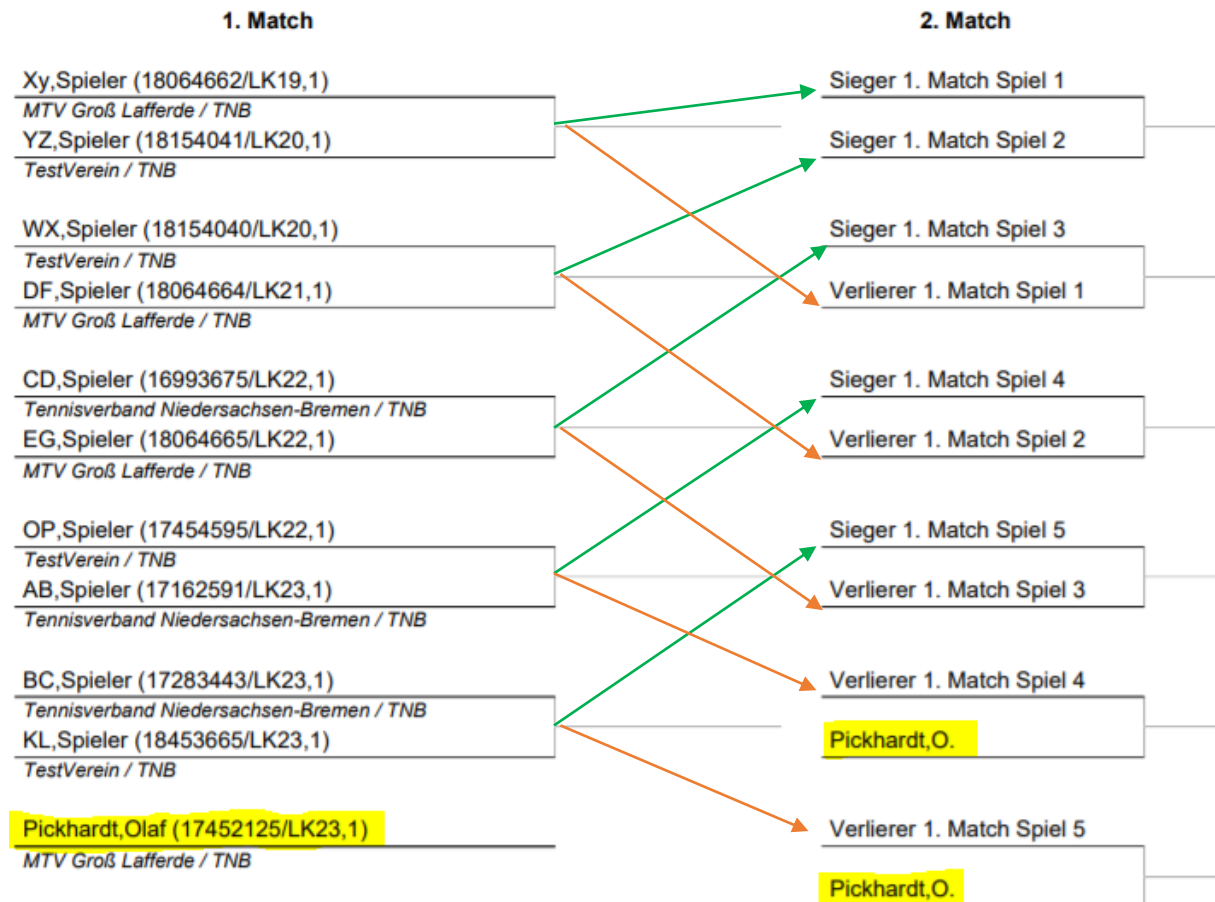
Die Auslosung wurde noch nicht generiert.

Variante wählen

## Ungerade Anzahl an TN – „erster Spieler setzt aus“:



Ungerade Anzahl an TN – „letzter Spieler setzt aus“:



Ausfall eines Spielers vor Turnierbeginn:

